



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
БУДІВНИЦТВА І АРХІТЕКТУРИ
(КНУБА)

НАКАЗ

“ ___ ” _____ 2025 р.

Київ

№ _____

**Про призначення теми та закріплення
керівника кваліфікаційної роботи
першого (бакалаврського) рівня
студентам випуску 2025 року факультету
автоматизації і інформаційних технологій**

Відповідно до Положення про кваліфікаційну роботу здобувачів вищої освіти Київського національного університету будівництва і архітектури, затвердженого Вченою радою КНУБА, протокол № 22 від 31 травня 2024 р., (введено в дію наказом ректора від 12 «червня» 2024 р. № 224)

НАКАЗУЮ:

1. Призначити тему та закріпити керівника кваліфікаційної роботи першого (бакалаврського) рівня студентам випуску 2025 року факультету автоматизації і інформаційних технологій, спеціальності 122 “Комп’ютерні науки”, які виконуються на кафедрі інформаційних технологій згідно з додатком. Підстава: рішення вченої ради факультету від 23 жовтня 2024 р. протокол № 3.

2. Контроль за виконанням цього наказу покласти на проректора з навчально-методичної роботи Андрія Шпакова.

Ректор

Олексій ДНІПРОВ



UB
Київський національний університет будівництва і
архітектури
№235/23/25 від 14.02.2025
КЕП: ДНІПРОВ О. С. 13.02.2025 21:53
5E984D526F82F38F04000004581A201F022C305

Додаток
до наказу ректора КНУБА
від _____ 2025 року № ____

ТЕМИ БАКАЛАВРСЬКИХ КВАЛІФІКАЦІЙНИХ РОБІТ

студентів випуску 2025 року
факультету автоматизації і інформаційних технологій,
спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»,
які виконуються на кафедрі інформаційних технологій

Спеціальність 122 «Комп'ютерні науки» Денна форма здобуття освіти

| № | Прізвище, ім'я, по батькові | Тема кваліфікаційної роботи | Керівник кваліфікаційної роботи |
|----|------------------------------------|---|--|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1. | Антонов Владислав Володимирович | Розробка інформаційної системи управління оцінювання рейтингу студентів закладів вищої освіти | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 2. | Берник Павло Павлович | WEB-застосунок інформаційної підтримки подорожуючих | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 3. | Белов Дмитро Борисович | Розробка ігрового додатку для Minecraft: Witcher Mod | д.н.т., доцент Гончаренко Т.А. |
| 4. | Василишина Лада Володимирівна | Розробка Web-системи автоматизації планування масових заходів | д.т.н., професор Бородавка Є.В. |
| 5. | Войтушенко Анна Володимирівна | Розробка інформаційної системи стратегічного просування проєктів цифрового маркетингу в будівельній галузі | к.т.н., доцент Саченко І.А. |
| 6. | Гаркавенко Максим Ігорович | Аналіз та розробка інструментальних засобів прийняття рішень в небезпечних ситуаціях | к.т.н., доцент Горда О.В. |
| 7. | Глінка Максим Васильович | Динамічна та персоналізована процедурна генерація ігрового контенту на основі машинного навчання | д.н.т., доцент Гончаренко Т.А. асист. Долгополов С.Ю. |
| 8. | Голик Євгеній Сергійович | Комп'ютерна гра в жанрі Rogue-like на основі ігрового рушія Unity. | PhD, Рябчун Ю.В. |

| | | | |
|-----|----------------------------------|---|---|
| | | Ч.2. Геймдизайн, аудіовізуальна частина і інтерфейс | |
| 9. | Івахненко Павло Володимирович | Створення прототипу 3D ігрового рушія на основі імітаційних моделей твердих об'єктів з підтримкою фізичних властивостей | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 10. | Даллакян Анастасія Олександрівна | Web-додаток для комп'ютерного моніторингу та обробки результатів досягнень учасників спортивних заходів | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 11. | Дарнопих Дмитро Миколайович | Web-додаток для автоматизації бізнес-процесів ресторану | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 12. | Десненко Анна Сергіївна | Інформаційна технологія захисту навігаційного додатку на базі Android | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 13. | Зуб Микита Романович | Web-додаток бібліотечного контенту на основі онтологічного підходу Ч.1: Розробка API та бази даних | к.т.н., доцент Горда О.В. |
| 14. | Калюшко Матвей Миколайович | Процедурна генерація контенту в відеоіграх | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 15. | Ковтюх Максим Віталійович | Інформаційна система управління запасами розподільчого центру сільськогосподарської продукції | к.т.н., доцент Саченко І.А. |
| 16. | Козар Олександр Андрійович | Telegram-бот для гейміфікованої взаємодії з користувачами: концепція, архітектура та реалізація | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 17. | Коцюба Владислав Андрійович | Методи прискорення навчання нейронних мереж за допомогою трансформерів | д.т.н., професор Бородавка Є.В. |
| 18. | Лобач Олександра Романівна | Комп'ютерна система виявлення аномалій у Web-трафіку на основі нейронних мереж | асистент Мацієвський О.О. д.н.т., доцент Гончаренко Т.А. |
| 19. | Лопотко Дмитро Володимирович | Інструментальні засоби інформаційних технологій для просування малого бізнесу | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 20. | Лукашенко Нікіта Вячеславович | Комп'ютерна система рекомендацій фільмів і книг на основі машинного навчання | д.т.н., професор Бородавка Є.В. |
| 21. | Луценко Олексій Іванович | Розробка програмного забезпечення для оптимізації енергоспоживання в мережах | д.н.т., доцент Гончаренко Т.А. |
| 22. | Мартинюк Надія Олександрівна | Оптимізація баз даних та хмарних сховищ для ефективної роботи з великими обсягами інформації | PhD, Рябчун Ю.В. |

| | | | |
|-----|------------------------------------|---|--|
| 23. | Медвідь Олександр Юрійович | Розробка соціальної інтернет-платформи для спільних проєктів | к.т.н., доцент Поплавський О.А. |
| 24. | Міщук Дмитро Сергійович | Інфокомунікаційний додаток для забезпечення якості навчання | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 25. | Мойсеєнко Аліна Олегівна | Програмний додаток визначення ефективності алгоритмів сортування для різних наборів даних | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 26. | Музика Микола Іванович | Web-додаток бібліотечного контенту на основі онтологічного підходу Ч.2: Розробка користувацького інтерфейсу | к.т.н., доцент Горда О.В. |
| 27. | Нездименко Олексій Сергійович | Захист інформації в системі електронного документообігу банківської установи | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 28. | Панасюк Андрій Вікторович | Модуль управління персоналом в системі інформаційної безпеки підприємства | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 29. | Плахтієнко Роман Олександрович | Проектування інформаційної системи оптимізації логістичних процесів | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 30. | Плісецький Ян Миколайович | Застосування теорії ігор для моделювання процесу прийняття рішень у конфліктних ситуаціях. Ч.1. Розробка концепції | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 31. | Полотняк Євгеній Геннадійович | Програмна розробка захищеного Web-месенджера для обміну повідомленнями в реальному часі | к.т.н., доцент Поплавський О.А. |
| 32. | Рапін Олександр Олександрович | Web-система автоматизованої оцінки дефектів будівельних конструкцій | д.т.н., професор Бородавка Є.В. |
| 33. | Савох Владислав Андрійович | Інформаційна система для управління логістичними процесами підприємств оптової торгівлі | к.т.н., доцент Саченко І.А. |
| 34. | Самойчук Вадим Миколайович | Розробка адаптивного новинного порталу на кіберспортивну тематику | PhD, Рябчун Ю.В., асист. Хаддат А.Г. |
| 35. | Сергієнко Арсеній Геннадійович | Чат бот для фітнесу на основі штучного інтелекту | д.т.н., професор Бородавка Є.В. |
| 36. | Солянік Владислав Олександрович | Створення онлайн платформи з генерацією QR квитків | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 37. | Суткова Анастасія Олександрівна | Web-додаток для автоматизації піксель-арту | PhD, Рябчун Ю.В. |

| | | | |
|-----|--|---|------------------------------------|
| 38. | Тімохович Владислав Геннадійович | Захист даних від атак типу "людина посередині" у хмарних сервісах | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 39. | Ушкаленко Максим Ігорович | Програмний модуль захисту Web-систем від атак міжсайтової підробки запитів | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 40. | Цись Максим Володимирович | Комп'ютерна гра в жанрі Rogue-like на основі ігрового рушія Unity. Частина 1: Розробка скриптів та ігрових механік, їх впровадження | PhD, Рябчун Ю.В. |
| 41. | Черненко Олександр Юрійович | Розпізнавання кібератак за допомогою нейромереж PNN | д.т.н., професор Терентьев О.О. |
| 42. | Шанько Вікторія Олександрівна | Розробка Web-системи для планування подорожей з інтеграцією в Google карти | д.т.н., професор Бородавка Є.В. |
| 43. | Штепа Дмитро Ігорович | Інформаційна система обліку та моніторингу електронної техніки на логістичному складі | к.т.н., доцент Саченко І.А. |
| 44. | Шульга Денис Мирославович | “Розробка підсистеми оцінки пошкоджень будівель на основі нечіткої логіки” | к.т.н., доцент Горда О.В. |
| 45. | Шуман Артем Валентинович | Застосування теорії ігор для моделювання процесу прийняття рішень у конфліктних ситуаціях. Ч.2. Оптимізація стратегії | PhD, Рябчун Ю.В. |

Декан факультету автоматизації
і інформаційних технологій

Олександр ТЕРЕНТЬЄВ