

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ БУДІВНИЦТВА ТА АРХІТЕКТУРИ

Затверджено Вченою Радою

Київського національного університету
будівництва і архітектури

Протокол № 34 від 05 2024 р.
Ректор Петро КУЛІКОВ

НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

підготовки магістра за освітньо-професійною програмою
"Розподілені програмні системи і технології"
з галузі знань 12 Інформаційні технології
спеціальності 121 "Інженерія програмного забезпечення"
Форма здобуття освіти денна

Кваліфікація - магістр з інженерії
програмного забезпечення

Строк навчання 1 рік 4 місяця
на основі повної вищої освіти

I. ГРАФІК НАВЧАЛЬНОГО ПРОЦЕСУ

Курс	Вересень				Жовтень				Листопад				Грудень				Січень				Лютий				Березень				Квітень				Травень				Червень				Липень				Серпень							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
1	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	К	К	А	С	С	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	
2	П	П	П	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР	АР																																			

ПОЗНАЧЕННЯ: Т – теоретичне навчання; С – екзаменаційна сесія; П – практика; К – канікули; АР-кваліфікаційна робота

II. ЗВЕДЕНІ ДАНІ ПРО БЮДЖЕТ ЧАСУ, тижні

Курс	Теоретичне навчання	Екзаменаційна сесія	Практика	Атестація	Виконання атестаційної роботи	Канікули	Разом
1	34	4	4	2		8	52
2			3		14		17

III. ПРАКТИКА

Назва практики	Семестр	Тижні
Переддипломна практика	3	7

IV. ПІДСУМКОВА АТЕСТАЦІЯ

Назва освітньої компоненти	Форма атестації	Семестр
Кваліфікаційна робота	Захист кваліфікаційної роботи	3

V. ПЛАН НАВЧАЛЬНОГО ПРОЦЕСУ

Шифр за ОПП	НАЗВА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ	Розподіл за семестрами						Кількість кредитів ECTS	Кількість годин						Розподіл кредитів ECTS за курсами і семестрами			Кафедра						
		Екзамени	Заліки	Курсові		РГР	Контрольні роботи		Загальний обсяг	Аудиторних			Самостійна робота	I курс	II курс									
				проекти	роботи					у тому числі:				Семестри										
														1	2	3								
										лекції	лабораторні	практичні												
1. Обов'язкові компоненти																								
OK01	Архітектура інформаційних систем	1			1			5,5	165	60	30	30		105	5,5			42						
OK02	GRID-системи та хмарні технології	1			1			5,5	165	60	30	30		105	5,5			42						
OK03	Системна інженерія програмного забезпечення		1			1		5,0	150	70	30	40		80	5,0			42						
OK04	Методи та технології проєктування комп'ютерних ігор: Game design & development		1		1			5,0	150	60	30	40		90	5,0			42						
OK05	Засоби керування якістю процесу розробки програмного забезпечення		1			1		5,0	150	60	30	30		90	5,0			42						
OK06	Професійна іноземна мова	1				1		4,0	120	40	20	20		80	4,0			34						
OK07	Методологія наукових досліджень		2		2			4,0	120	40	20	20		65		4,0		42						
OK08	Динамічне програмування	2				2		3,5	105	60	30	30		120		3,5		44						
OK09	Переддипломна практика		3				3	10,0	300					300			10,0	42						
OK10	Кваліфікаційна випускна робота магістра							20,0	600					600			20,0	42						
Всього по обов'язковим компонентам		3	6		3	4	2	67,5	2025	470	220	240		1635	30	7,5	30,0							
2. Вибіркові компоненти																								
BK	Вибіркові компоненти семестру 2		6				6	22,5	675					675		22,5								
Всього по вибіровим компонентам			6				6	22,5	675							22,5								
Загальна кількість														90,0	2700	470	200	230	40	2230	30,0	30,0	30,0	
Кількість екзамнів																					2	1		
Кількість заліків																					5	1		
Кількість курсових проєктів																								
Кількість курсових робіт																					2	1		
Кількість РГР																					3	1		
Кількість контрольних робіт																					1		1	

РОЗРОБЛЕНО:

ГАРАНТ ОПП

ПОГОДЖЕНО:

НАЧАЛЬНИК НАВЧАЛЬНОГО ВІДДІЛУ

НАЧАЛЬНИК НАВЧАЛЬНО-МЕТОДИЧНОГО ВІДДІЛУ

В. О. ДЕКАНА ФАКУЛЬТЕТУ

Ольга СОЛОВЕЙ

Олександр ВОЙТЕНКО

Ігор СКЛЯРОВ

Олександр ТЕРЕНТЬЄВ