

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Київський національний університет будівництва і архітектури

НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН
підготовки магістра за освітньо-професійною програмою
"Комп'ютерні науки"
з галузі знань F "Інформаційні технології"
спеціальності F3 "Комп'ютерні науки"

Форма здобуття вищої освіти денна

I. ГРАФІК ОСВІТНЬОГО ПРОЦЕСУ

КУРС	ВЕРЕСЕНЬ				ЖОВТЕНЬ				ЛИСТОПАД					ГРУДЕНЬ				СІЧЕНЬ					ЛЮТИЙ				БЕРЕЗЕНЬ				КВІТЕНЬ				ТРАВЕНЬ				ЧЕРВЕНЬ				ЛИПЕНЬ				СЕРПЕНЬ				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
I	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	К	К	А	С	С	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	А	С	С	П	П	П	П	К	К	К	К	К
II	П	П	П	П	КР	КР	КР	КР	КР	КР	КР	КР	КР	КР	КР	КР	КР																																		
Кількість рядків визначається кількістю курсів																																																			

Кількість рядків визначається кількістю курсів

ПОЗНАЧЕННЯ: Т – теоретичне навчання; С – екзаменаційна сесія;

П – практика; К – канікули; КР – кваліфікаційна робота

II. ЗВЕДЕНІ ДАНІ ПРО БЮДЖЕТ ЧАСУ, тижні

Курс	Теоретичне навчання	Екзаменаційна сесія	Практика	Атестація	Виконання атестаційної роботи	Канікули	Разом
I	34	4		2		8	52
II			7		14		21
Разом	34	4	7	2	14	8	73

III. ПРАКТИКА

Назва практики	Семестр	Тижні
Переддипломна	3	7
Разом	3	7

IV. ПІДСУМКОВА АТЕСТАЦІЯ

Назва освітньої компоненти	Форма атестації	Семестр
Кваліфікаційна робота	Захист кваліфікаційної роботи	3

V. ПЛАН ОСВІТНЬОГО ПРОЦЕСУ

Шифр за ОПП	НАЗВА ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ	Розподіл за семестрами						Кількість кредитів ECTS	Кількість годин					Розподіл кредитів ECTS за курсами і семестрами			Кафедра	
		Екзамени	Заліки	Курсові		РГР	Контрольні роботи		Затятий обсяг	Аудиторних			Самостійна робота	I курс		II курс		
				проекти	роботи					у тому числі:				Семестри				
										лекції	лабораторні	практичні		1	2	3		
														Кількість тижнів в семестрі				
														17	17	17		
														1. Обов'язкові компоненти				
OK1	Архітектура інформаційних систем, мікросервісна архітектура та контейнеризація	1			1		5,5	165	44	22	22		121	5,5			42	
OK2	Штучний інтелект та гібридні мережі	1			1		5,5	165	44	22	22		121	5,5			42	
OK3	Інтелектуальні методи оптимізації складних систем	1			1		5,0	150	40	20	20		110	5,0			42	
OK4	Методи та технології проектування комп'ютерних ігор: Game design & development		1			1	5,0	150	40	20	20		110	5,0			42	
OK5	DevSecOps та забезпечення якості програмних продуктів		1			1	5,0	150	40	20	20		110	5,0			42	
OK6	Професійна іноземна мова		1			1	4,0	120	32			32	88	4,0			34	
OK7	Управління IT програмами, портфелями проектів та офіс управління проектами	1			1		4,0	120	32	16	16		88		4,0		48	
OK8	Динамічне програмування	1				1	3,5	105	28	14	14		77		3,5		42	
OK9	Магістерська практика		1				10,0	300					300			10,0	42	
OK10	Кваліфікаційна випускна робота						20,0	600					600			20,0	42	
Всього по обов'язковим компонентам		5	4		4	3	1	67,5	2025	300	134	134	32	1725	30	7,5	30	
2. Вибіркові компоненти																		
BK 01	Вибіркова освітня компонента 1 (каталог)		1			1	3,0	90	24	20		4	66					
BK 02	Вибіркова освітня компонента 2 (каталог)		1			1	3,0	90	24	12	12		66					
BK 03	Вибіркова освітня компонента 3 (каталог)		1			1	6,0	180	48	24	24		132					
BK 04	Вибіркова освітня компонента 4 (каталог)		1			1	4,5	135	36	18	18		99					
BK 05	Вибіркова освітня компонента 5 (каталог)		1			1	3,0	90	24	12	12		66					
BK 06	Вибіркова освітня компонента 6 (каталог)		1			1	3,0	90	24	20		4	66					
Всього по вибіровим компонентам			6			5	1	22,5	675	180	106	66	8	495				
Разом		5	10		4	8	2	90	2700	480	240	200	40	2220	30	7,5	30	
Кількість екзаменів														3	2			
Кількість заліків														3	6	1		
Кількість курсових проектів																		
Кількість курсових робіт														3	1			
Кількість РГР														2	6			
Кількість контрольних робіт														1	1	1		

Гарант ОП
Начальник навчального відділу
Начальник навчально-методичного відділу
Декан факультету

Тетяна ГОНЧАРЕНКО
Олександр ВОЙТЕНКО
Ігор СКЛЯРОВ
Олександр ТЕРЕНТЬЄВ