

РЕЦЕНЗІЯ

на освітньо-професійну програму «Комп'ютерні науки»
другого (магістерського) рівня вищої освіти
спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»
галузі знань 12 «Інформаційні технології»,
розроблену робочою групою кафедри інформаційних технологій
Київського національного університету будівництва і архітектури

Представлена освітньо-професійна програма для підготовки магістрів з комп'ютерних наук дає можливість досягти програмних результатів навчання, визначених в чинному стандарті вищої освіти зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки галузі знань 12 Інформаційні технології для другого (магістерського) рівня вищої освіти, затвердженого наказом МОНУ № 393 від 28.04.2022р.

Освітня програма є добре структурованою, відповідає сучасним вимогам ІТ-індустрії та враховує актуальні тенденції розвитку ІТ-галузі. Метою освітньої програми є підготовка фахівців з комп'ютерних наук, здатних розв'язувати задачі в галузі професійної та дослідницько-інноваційної діяльності, що передбачає вільне володіння знаннями та навичками та забезпечує спроможність їх прикладного застосування в складних комп'ютерних системах різного функціонального призначення. Також ця програма містить опис основних підходів до навчання та оцінювання, форму підсумкової атестації, придатність випускників до працевлаштування відповідає чинному Національному класифікатору професій ДК 003:2010.

Сучасність освітньої програми підтверджується наявністю в ній таких дисциплін, що відповідають актуальним потребам ІТ-ринку, зокрема: «Архітектура інформаційних систем», «Штучний інтелект та гібридні мережі»; «Засоби керування якістю процесу розробки програмного забезпечення», «Динамічне програмування». Дисципліна «Методи та технології проектування комп'ютерних ігор: Game design & development» відкриває можливості для підготовки фахівців у перспективній індустрії комп'ютерних ігор. Зміст дисципліни «Методологія наукових досліджень» допомагає сформувати дослідницькі навички у здобувачів та науковий підхід до спеціальності «Комп'ютерні науки» та галузі знань 12 «Інформаційні технології».

Отже, можна зробити висновок, що зазначена освітньо-професійна програма орієнтується на отримання компетентностей та програмних результатів навчання за спеціальністю «Комп'ютерні науки» у формі інтеграції теоретичних знань та практичних навичок, які ґрунтуються на сучасних наукових, прикладних та інструментальних досягненнях в галузі інформаційних технологій.

Рецензент :

канд. техн. наук, професор, гарант ОНП другого (магістерського) рівня
спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»,
професор кафедри інтелектуальних технологій
Київського національного університету
імені Тараса Шевченка

Георгій ГАЙНА

